

Regolamento Generale

Art. 1 - PARTECIPAZIONE

Possono partecipare tutti i circoli e/o organismi simili delle aziende pubbliche e private che erogano servizi pubblici alla collettività purché affiliati al C.N.C. od espressamente invitati, con un numero illimitato di soci, regolarmente iscritti al Circolo, fatto salvo quanto stabilito dai singoli regolamenti. I partecipanti debbono essere in regola con quanto previsto all'art. 4.

Art. 2 - ORGANIZZAZIONE

In caso di superamento del numero dei partecipanti prefissato nelle singole attività, il Comitato Organizzatore si riserva, a suo insindacabile giudizio, di stabilire un numero massimo di partecipanti per ogni singolo Circolo.

Eventuali sostituzioni (in caso di malattia, infortuni, ecc.) saranno accolte fino a mezz'ora prima dell'inizio delle gare.

Nella fase iniziale l'organizzazione eviterà, là dove sarà possibile gli scontri fra rappresentanti dello stesso Circolo.

Sarà cura dell'organizzazione inviare anticipatamente gli orari e gironi delle fasi iniziali.

Art. 3 - PRESENZA

I partecipanti possono aderire a più attività adeguandosi ai calendari ed alle attività programmate.

In caso di mancata presentazione del partecipante alla gara cui era regolarmente iscritto la Commissione Esecutiva delle Netturbiadi addebiterà al Circolo di appartenenza una penale pari a € 5,00 per ogni singolo partecipante e per ogni specialità disertata.

Art. 4 - DOCUMENTAZIONE

Tutti gli atleti dovranno essere in possesso di:

- a) Certificato medico di stato di buona salute e di idoneità alla pratica sportiva come previsto dal D.M. 28/02/1983 Art. 31 comma E.
- b) Copertura assicurativa R.C.T.
- c) Copia autentica del Registro Soci ove risulti la data della avvenuta iscrizione del Socio così come previsto dall'Art. 1.

Art. 5 - RESPONSABILITA'

Una dichiarazione del Presidente del Circolo, che attesti l'esistenza della documentazione richiesta, deve essere inviata contestualmente all'iscrizione.

In caso di sostituzione dell'atleta così come previsto dall'art. 2, dovrà essere presentata dal Responsabile del Cral al Responsabile di Settore in originale la documentazione richiesta all'art. 4.

Nel caso non fosse possibile esibire la documentazione richiesta è possibile presentare una ulteriore dichiarazione del Presidente del Circolo attestante il fatto che il sostituto sia in possesso della documentazione necessaria.

La mancanza della dichiarazione o di uno solo dei documenti richiesti determina l'esclusione dell'iscritto da ogni singola manifestazione.

Il C.N.C. declina qualsiasi responsabilità derivante dal non rispetto del regolamento e da danni causati dagli atleti prima, durante e dopo lo svolgimento delle manifestazioni.

Art. 6 - REGOLAMENTI PARTICOLARI

Ogni iniziativa, sportiva e non, è disciplinata da apposito regolamento.

Il mancato rispetto dei regolamenti determina l'esclusione da ogni singola manifestazione.

Il C.N.C., se necessario, per motivi organizzativi, potrà apportare delle modifiche ai suddetti regolamenti anche durante lo svolgimento delle manifestazioni.

Tutti i partecipanti dovranno uniformarsi allo spirito sportivo, morale, civile e di collaborazione, che ispira l'opera e le finalità contenute nello Statuto del C.N.C.

I Responsabili di ogni Circolo hanno l'obbligo di prendere visione di tutte le strutture sportive e non, con congruo anticipo e prima dell'inizio di ogni prova, onde evitare le penalizzazioni previste dai regolamenti. Non è ammesso alcun reclamo in caso di ritardata presentazione in campo dell'atleta o della squadra qualunque sia il motivo.

Art. 7 - RECLAMI

Eventuali reclami per infrazioni al presente regolamento, vanno inoltrati per iscritto alla Commissione Esecutiva e per conoscenza al circolo interessato entro 60 minuti dalla conclusione della gara cui si riferisce.

Il reclamo dovrà essere accompagnato da una tassa obbligatoria e NON restituibile di € 50,00. Si chiarisce che la tassa non sarà restituita nemmeno in caso di accoglimento del reclamo.

Art. 8 - SANZIONI

La Commissione Esecutiva, sentite le parti e raccolti i pareri dei Responsabili, potrà comminare sanzioni disciplinari fino ad arrivare all'espulsione immediata di tutto il Circolo, a chiunque provochi o crei situazioni che arrechino danno morale e materiale alla manifestazione.

Per quanto riguarda le attività prettamente sportive la responsabilità disciplinare di prima istanza è di competenza dei Responsabili di Settore UISP.

Art. 9 - AUTORIZZAZIONE LEGGE 675/96

Con l'accettazione del presente Regolamento il partecipante dichiara di essere informato sulle norme di utilizzo dei dati personali previsti dalla Legge 675/96 autorizzandone l'uso esclusivamente ai fini indispensabili alla realizzazione della manifestazione anche in formato elettronico.

Commissione Esecutiva

La Commissione Esecutiva di Netturbiadi 2018 è formata da:

Vice-Presidente CNC – Domenico Balenzano

Amministratore CNC – Enrico De Angelis

Segretario CNC – Silvia Spelta

Si ricorda che le decisioni della Commissione Esecutiva sono inappellabili.

"Trofeo Netturbiadi"

Partecipazione riservata ai soli Circoli associati C.N.C.



Art. 1 - Diritto di partecipazione

Possono partecipare tutti i circoli affiliati al C.N.C. in regola con il versamento della quota sociale, con un numero illimitato di soci, regolarmente iscritti al Circolo, fatto salvo quanto stabilito dai singoli regolamenti. I partecipanti debbono essere in regola con quanto previsto all'art. 4 del Regolamento Generale.

Art. 2 - Organizzazione

Ogni anno il "TROFEO NETTURBIADI" sarà rimesso in palio dal Circolo detentore. Il Trofeo verrà assegnato definitivamente al Circolo che lo vincerà per tre volte (anche non consecutive).

Art. 3 - Regolamenti particolari

Alla formazione della Classifica del "TROFEO NETTURBIADI" concorrono i risultati ottenuti nelle seguenti otto specialità sportive "storiche": calcio, bocce, tiro, pesca, podismo, ciclismo, bowling e tennis.

Art. 4 - Punteggi

Per ogni specialità saranno assegnati i seguenti punteggi valevoli per il "TROFEO NETTURBIADI"

Punti	15	1° class.
Punti	12	2° class.
Punti	10	3° class.
Punti	8	4° class.
Punti	6	5° class.
Punti	4	6° class.
Punti	2	7° class.
Punti	1	8° class.

Art. 5 - Specialità che concorrono alla formazione della classifica

CALCIO:	Classifica Finale
TIRO AL PIATTELLO:	Classifica Finale a squadre
TENNIS:	Classifica Finale Torneo di singolo
	Classifica Finale Torneo di doppio
BOWLING:	Classifica Finale cat. A e cat. B
BOCCE:	Classifica Finale Torneo di singolo
	Classifica Finale Torneo di doppio
PESCA:	Classifica Finale a squadre
PODISMO:	Classifica Finale Categoria A (sia Maschile che Femminile)
	Classifica Finale Categoria B (sia Maschile che Femminile)
	Classifica Finale Categoria C Maschile

N.B. Per quanto riguarda Ciclismo e Podismo, nelle categorie Maschili, verranno assegnati i seguenti punteggi:

Punti	10	1° class.
Punti	8	2° class.
Punti	6	3° class.
Punti	4	4° class.
Punti	2	5° class.
Punti	1	6° class.

Nel caso fossero decisi degli accorpamenti, le categorie eliminate non porteranno punti per la Classifica Finale del Trofeo.

Art. 6 – Classifica Finale

Ogni Circolo utilizzerà per la Classifica Finale solamente il miglior risultato ottenuto in ognuna delle discipline (Es. se il Circolo A si è classificato Primo e Secondo in una specialità, nella sua Classifica Finale verranno conteggiati solo i punti del primo posto).

"Supercoppa"



Art. 1 - Diritto di partecipazione

Tutti i circoli iscritti alle Netturbiadi concorrono automaticamente all'assegnazione della Supercoppa. I partecipanti debbono essere in regola con quanto previsto all'art. 4 del Regolamento Generale.

Art. 2 – Metodologie di calcolo

Ogni Circolo potrà utilizzare per la propria classifica solamente il punteggio migliore ottenuto in ogni attività.

Art. 3 - Punteggi

Per ogni specialità sportiva saranno assegnati, salvo diverse disposizioni particolari, i seguenti punteggi valevoli per la "SUPERCOPPA"

Punti	15	1° class.
Punti	12	2° class.
Punti	10	3° class.
Punti	8	4° class.
Punti	6	5° class.
Punti	4	6° class.
Punti	2	7° class.
Punti	1	8° class.

Per le altre specialità faranno fede i regolamenti particolari.

Art. 4 – Specialità che concorrono alla formazione della classifica

BEACH-VOLLEY:	Classifica Finale
BILIARDO BOCCETTE:	Classifica Finale
BILIARDO STECCA:	Classifica Finale
BOCCCE:	Classifica Finale Singolo
	Classifica Finale Doppio
BOWLING:	Classifica Finale Categoria A
	Classifica Finale Categoria B
CALCIO:	Classifica Finale
CALCETTO:	Classifica Finale
MOUNTAIN BIKE:	Classifica Finale Categoria A maschile
	Classifica Finale Categoria B maschile
	Classifica Finale Categoria C maschile
	Classifica Finale Categoria A femminile
	Classifica Finale Categoria B femminile

NUOTO:	Classifica Finale Categoria A maschile
	Classifica Finale Categoria A femminile
	Classifica Finale Categoria B maschile
	Classifica Finale Categoria B femminile
PESCA:	Classifica Finale Singolo
	Classifica Finale Squadra
PODISMO:	Classifica Finale Categoria A maschile
	Classifica Finale Categoria B maschile
	Classifica Finale Categoria A femminile
	Classifica Finale Categoria B femminile
TENNIS:	Classifica Finale Singolo
	Classifica Finale Doppio
TIRO AL PIATTELLO:	Classifica Finale Squadra
NETTURBINO DELL'ANNO	Classifica Finale
TRUCK DRIVERS	Classifica Finale
CALCIO BALILLA	Classifica Finale
TENNIS TAVOLO	Classifica Finale
FRECCETTE	Classifica Finale
TIRO ALLA FUNE	Classifica Finale
CORSA CON I SACCHI	Classifica Finale
FOTO..GRAFF...IAMOCI	vedi regolamento
FOTOGRAFIA	Classifica Finale
POESIA	Classifica Finale
PROSA	Classifica Finale
VINIDAMARE	vedi regolamento
PROFUMI & SAPORI	vedi regolamento
BALLO	vedi regolamento

N.B. Per quanto riguarda Mountain Bike e Podismo, nelle categorie Maschili, verranno assegnati i seguenti punteggi:

Punti	10	1° class.
Punti	8	2° class.
Punti	6	3° class.
Punti	4	4° class.
Punti	2	5° class.
Punti	1	6° class.

Nel caso fossero decisi degli accorpamenti, le categorie eliminate non porteranno punti per la Classifica Finale della Supercoppa.

"Minicoppa"

Partecipazione riservata ai soli Circoli associati C.N.C.



Art. 1 - Diritto di partecipazione

Concorrono all'assegnazione della Minicoppa tutti i Circoli, regolarmente affiliati al C.N.C. che abbiano un massimo di 150 soci. I partecipanti debbono essere in regola con quanto previsto all'art. 4 del Regolamento Generale.

Art. 2 – Metodologie di calcolo

La Minicoppa verrà vinta dal Circolo che, in regola con l'art. 1 di questo regolamento, avrà ottenuto il maggior numero di punti nella classifica Generale della Supercoppa.

Art. 3 – Documentazione

Per permettere la partecipazione alla Minicoppa il Presidente del Circolo dovrà fornire, alla Segreteria della manifestazione, copia autentica del Libro Soci o dichiarazione sostitutiva da parte della direzione aziendale, dalla data del 1° settembre 2018.

Concorso Nazionale Netturbiadi in Poesia 2018 Premio "SUSANNA TINAGLIA"

Il Coordinamento Nazionale Circoli Aziendali indice il Concorso Nazionale "NETTURBIADI in Poesia" Premio "Susanna Tinaglia". Il premio è a TEMA LIBERO per opere inedite di poesia riservato ai Soci dei Circoli iscritti al C.N.C. e agli associati ai Circoli non aderenti al C.N.C.

REGOLAMENTO

Art. 1 - I partecipanti possono concorrere con un solo testo in lingua italiana o in vernacolo (purché accompagnato da traduzione in italiano).

Art. 2 - Il testo deve essere assolutamente inedito e deve avere una lunghezza massima di 50 versi dattiloscritti o videoscritti con interlinea 1, su una sola facciata. Il testo deve essere spedito in tre (3) copie di cui una all'interno di una busta chiusa contenente nome, cognome, indirizzo, numero di telefono e l'indicazione del Circolo di appartenenza. La busta contenente le generalità del partecipante va inserita all'interno di una seconda busta insieme alle due copie prive di generalità. Poiché gli autori dovranno mantenere l'anonimato fino all'assegnazione dei riconoscimenti, ogni elaborato in concorso dovrà recare in prima pagina un "motto" o "pseudonimo" da ripetersi sulla busta contenente le generalità del concorrente. Il tutto deve essere inserito in un plico e spedito al seguente indirizzo:

Sig. Luca Di Paolo
c/o
C.R.C. Ambiente e Natura
Via Porta Romana 25 02020 Turania (RI)

Per informazioni scrivere a lucadipaolo@tin.it

La Segreteria del Concorso declina ogni responsabilità per eventuali disguidi postali o smarrimenti.

Art. 3 - **Le opere dovranno pervenire entro la data ultima il 5 Settembre 2018 presso la sede di Turania. In alternativa, potranno essere consegnate a mano entro mercoledì 12 settembre 2018 direttamente a Cattolica, presso la sede della Segreteria di Netturbiadi 2018.**

Art. 4- Saranno premiate le prime tre opere prescelte dalla giuria, che segnerà anche i classificati dal 4° all' 8° posto. Ai primi 8 classificati verranno assegnati punti utili per l'aggiudicazione della Supercoppa come previsto dal Regolamento Generale.

Art. 5 - Le opere premiate e segnalate saranno esposte al pubblico.

Art. 6 - Le opere inviate, pur essendo di proprietà degli autori, saranno a disposizione del C.N.C. per eventuali pubblicazioni e mostre, senza che nessun compenso possa essere preteso dagli autori

stessi. Le opere non saranno comunque restituite. La partecipazione al concorso costituisce espressa autorizzazione alla pubblicazione, senza fini di lucro, delle opere inviate e all'uso dei dati anagrafici unicamente ai fini delle comunicazioni inerenti al premio stesso.

- Art. 7 - Tutte le opere pervenute in tempo utile saranno esaminate da una giuria di esperti appositamente nominata. **Il giudizio della Giuria è inappellabile.**
- Art. 8 -I vincitori saranno avvisati tempestivamente della data e del luogo della premiazione. Chi non fosse in grado di ritirare il premio può delegare altra persona. I premi non ritirati entro un mese dalla data di premiazione rimarranno di proprietà del C.N.C.
- Art. 9 - La partecipazione al concorso per i soci dei circoli aderenti al C.N.C. è gratuita, mentre per gli associati ai Circoli non aderenti al CNC, il contributo per l'iscrizione è di euro 20,00 (per partecipante), da versare sul c.c. n° 4321 intestato a: Coordinamento Nazionale Circoli Aziendali -ABI 1005 -CAB 36080 – CIN X -IBAN IT50 X010 0536 0800 0000 0004 321 presso Banca Nazionale del Lavoro, Ag. Dolo (VE), indicando nella causale: nome e cognome, denominazione del Circolo, della Città e la dicitura "Poesia 2017". La copia della ricevuta del versamento va allegata alla busta contenente le opere.
- Art. 10 - La partecipazione al concorso implica l'accettazione del presente Regolamento e del Regolamento Generale delle Netturbiadi.

Concorso Nazionale Netturbiadi in Prosa 2018

Il Coordinamento Nazionale Circoli Aziendali indice il Concorso Nazionale "NETTURBIADI in Prosa". Il premio è a TEMA LIBERO per opere inedite di prosa riservato ai Soci dei Circoli Ricreativi delle Aziende di pubblica utilità e agli associati ai Circoli non aderenti al C.N.C.

REGOLAMENTO

- Art. 1 - I Partecipanti possono concorrere con un solo testo in lingua italiana. Il testo deve essere assolutamente inedito e deve avere una lunghezza massima di 70 righe dattiloscritte o videoscritte con interlinea 1.
- Art. 2 - E' possibile concorrere con una sola opera che dovrà essere inviata in tre (3) copie di cui una all'interno di una busta chiusa contenente nome, cognome, indirizzo, numero di telefono e l'indicazione del Circolo di appartenenza. La busta contenente le generalità del partecipante va inserita all'interno di una seconda busta insieme alle due copie prive di generalità. Poiché gli autori dovranno mantenere l'anonimato fino all'assegnazione dei riconoscimenti, ogni elaborato in concorso dovrà recare in prima pagina un "motto" o "pseudonimo" da ripetersi sulla busta contenente le generalità del concorrente. Il tutto deve essere inserito in un plico e spedito al seguente indirizzo:

Sig. Luca Di Paolo
c/o
C.R.C. Ambiente e Natura
Via Porta Romana 25 02020 Turania (RI)

Per informazioni scrivere a lucadipaolo@tin.it

La Segreteria del Concorso declina ogni responsabilità per eventuali disguidi postali o smarrimenti.

- Art. 3 - **Le opere dovranno pervenire entro la data ultima il 5 Settembre 2018 presso la sede di Turania. In alternativa, potranno essere consegnate a mano entro mercoledì 12 settembre 2018 direttamente a Cattolica, presso la sede della Segreteria di Netturbiadi 2018.**
- Art. 4 - Saranno premiate le prime tre opere prescelte dalla giuria, che segnalerà anche i classificati dal 4° all'8° posto. Ai primi 8 classificati verranno assegnati punti utili per l'aggiudicazione della Supercoppa come previsto dal Regolamento.

Art. 5 - Le opere premiate e segnalate saranno esposte al pubblico.

Art. 6 - Le opere inviate, pur essendo di proprietà degli autori, saranno a disposizione del C.N.C. per eventuali pubblicazioni e mostre senza che nessun compenso possa essere preteso dagli autori stessi. Le opere non saranno comunque restituite. La partecipazione al concorso costituisce espressa autorizzazione alla pubblicazione, senza fini di lucro, delle opere inviate e all'uso dei dati anagrafici unicamente ai fini delle comunicazioni inerenti al premio stesso.

Art. 7 - Tutte le opere pervenute in tempo utile saranno esaminate da una giuria di esperti, appositamente nominata. **Il giudizio della giuria è inappellabile.**

Art. 8 -I vincitori saranno avvisati tempestivamente della data e del luogo della premiazione. Chi non fosse in grado di ritirare il premio può delegare altra persona. I premi non ritirati entro un mese dalla data di premiazione rimarranno di proprietà del C.N.C.

Art. 9 - La partecipazione al concorso per i soci dei circoli aderenti al C.N.C. è gratuita, mentre per gli associati ai Circoli non aderenti al CNC, il contributo per l'iscrizione è di euro 20,00 (per partecipante), da versare sul c.c. n° 4321 intestato a: COORDINAMENTO NAZIONALE CIRCOLI AZIENDALI -ABI 1005 -CAB 36080 - CIN X - IBAN IT50 X010 0536 0800 0000 0004 321 PRESSO BANCA NAZIONALE DEL LAVORO AG. DOLO (VE), indicando nella causale: nome e cognome, nome del Circolo, della Città e la dicitura "Prosa 2017"; la copia della ricevuta del versamento va allegata alla busta contenente le opere.

Art. 10 - La partecipazione al concorso implica l'accettazione del presente regolamento e del Regolamento Generale delle Netturbiadi.

Netturbiadi in Fotografia 2018

CONCORSO FOTOGRAFICO NAZIONALE

Riservato a fotografi non professionisti
dal tema:

RI-SCATTI Sportivi



Protagonista è lo Sport, come forma di aggregazione, di integrazione sociale, divertimento, competizione, declinato in tutte le attività sportive e momenti di espressione.

I partecipanti al concorso sono chiamati a catturare le emozioni degli atleti e di tutti coloro che partecipano agli eventi sportivi.

REGOLAMENTO

Art.1 Il concorso con tema "Ri-scatti Sportivi" è articolato nelle sezioni COLORI e BIANCO e NERO. Sono ammessi procedimenti tipicamente fotografici (ingrandimenti da negativo o diapositiva) e foto in digitale. Non saranno accettati procedimenti di elaborazione al computer. Possono partecipare al Concorso tutti i soci dei Circoli iscritti nel 2017 al C.N.C., e gli associati ai Circoli non aderenti al CNC.

N.B. Per le foto in DIGITALE occorre inviare, via e-mail, anche la risoluzione dell'originale.

Art..2 Si può partecipare inviando un massimo di 4 (quattro) stampe di formato massimo 20 x 30. Saranno ammesse foto del formato massimo 30 x 40, solo se collocate su cartoncino. Nel retro di ogni opera si devono indicare: le generalità dell'autore, il Circolo di appartenenza, l'indirizzo e il numero telefonico. Il tutto dovrà essere inviato in una busta chiusa con la dicitura: "Attenzione contiene foto. Non piegare" -e spedito alla Segreteria del Concorso al seguente indirizzo:

Sig. Luca Di Paolo
c/o
C.R.C. Ambiente e Natura
Via Porta Romana 25 02020 Turania (RI)

Per informazioni scrivere a lucadipaolo@tin.it

La Segreteria del Concorso declina ogni responsabilità per eventuali disguidi postali o smarrimenti.

Art. 3 **Le opere dovranno pervenire entro la data ultima il 5 Settembre 2018 presso la sede di Turania. In alternativa, potranno essere consegnate a mano entro mercoledì 12 settembre 2018 direttamente a Cattolica, presso la sede della Segreteria di Netturbiadi 2018.**

Art. 4 Tutte le opere pervenute in tempo utile saranno esaminate da una giuria di esperti appositamente nominata.

Art. 5 La giuria si riserva di effettuare una preselezione (ammissione) nel caso ciò si rendesse necessario in relazione al numero di opere pervenute e alla loro qualità. Tutte le opere preselezionate saranno comunque esposte.

Art. 6 Il concorso è a premi, saranno premiate le prime 3 (tre) opere prescelte dalla giuria. La giuria segnalerà anche le opere classificate dal 4° all' 8° posto. Ai primi 8 classificati verranno assegnati punti utili per l'aggiudicazione della Supercoppa come previsto dal Regolamento.

Art. 7 Tutte le opere saranno esposte al pubblico.

Art. 8 I primi 3 classificati saranno avvisati tempestivamente. Chi non fosse in grado di ritirare il premio può delegare altra persona. I premi non ritirati entro un mese dalla data di premiazione rimarranno di proprietà del C.N.C. Art. 9 Il giudizio della Commissione giudicante è inappellabile.

Art. 9 Il giudizio della Commissione giudicante è inappellabile.

Art. 10 Il C.N.C. si riserva il diritto di riprodurre, a proprie spese, le fotografie ammesse al concorso per eventuali pubblicazioni senza che ciò dia adito a pretese di compenso da parte degli autori.

Art. 11 Le opere inviate verranno restituite agli autori al termine delle manifestazioni a cura della Segreteria del C.N.C. (possibilmente ad un solo rappresentate per ogni Circolo).

Art. 12 La partecipazione al concorso fotografico per i soci dei circoli aderenti al C.N.C. è gratuita, mentre per gli associati ai Circoli non aderenti al CNC, il contributo per l'iscrizione è di euro 20,00 per ogni concorrente, da versare sul c.c. n° 4321 intestato a: COORDINAMENTO NAZIONALE CIRCOLI AZIENDALI -ABI 1005 -CAB 36080 – CIN X -IBAN IT50 X010 0536 0800 0000 0004 321 PRESSO BANCA NAZIONALE DEL LAVORO, AG. DOLO (VE) indicando nella causale: nome e cognome del partecipante, denominazione del Circolo, della Città e la dicitura "Concorso Fotografico 2017 ";copia della ricevuta di versamento va allegata alla busta contenente le opere.

Art. 13 La partecipazione al Concorso implica l'accettazione del presente regolamento e del Regolamento Generale delle Netturbiadi.

Foto...Graff...Iamoci

REGOLAMENTO

Art. 1 Il concorso si svolge nei primi due giorni delle Netturbiadi. Vi potranno partecipare i Soci che si iscriveranno regolarmente entro le date indicate nel modulo di iscrizione. Il soggetto obbligatorio sono le Netturbiadi in ogni sua manifestazione, dall'organizzazione allo sport, dalla cultura al divertimento, al lavoro, allo stare insieme. Tutto questo dovrà essere riconoscibile dalle foto.

Art. 2 Ogni partecipante dovrà consegnare all'Amministrazione, entro le ore 12:00 del 3° giorno (venerdì), un numero massimo di 4 quattro foto stampate in formato 13x18. Le foto saranno esposte presso la sede della manifestazione.

Art. 3 Tutte le opere saranno esaminate da una giuria appositamente nominata, che si riunirà pubblicamente sotto la presidenza del sig. Francesco Mearini, Presidente del Coordinamento Nazionale Circoli.

Art. 4 Il concorso è a premi, saranno premiate le prime 3 (tre) opere prescelte dalla giuria. La giuria segnalerà anche le opere classificatesi dal 4° all' 8° posto. Ai primi 8 classificati verranno assegnati punti utili per l'aggiudicazione della Supercoppa come previsto dal Regolamento Supercoppa.

Art. 5 Il giudizio della commissione giudicante è inappellabile.

Art. 6 Tutte le opere rimarranno di esclusiva proprietà del C.N.C. che potrà utilizzarle a propria esclusiva discrezione.

Art. 7 La partecipazione al concorso implica l'accettazione del presente regolamento e del Regolamento Generale delle Netturbiadi.

Vinidamare

Art. 1 Alla rassegna- concorso Vinidamare possono partecipare tutti i Circoli e/o organismi simili delle Aziende pubbliche e/o private di pubblici servizi (di seguito denominati Circoli) che partecipano a vario titolo alle Netturbiadi del 2018.

Art. 2 Ogni Circolo partecipa alla rassegna - concorso con uno o più vini per ogni tipologia (rossi, bianchi, dolci) provenienti da una o più cantine produttrici della propria zona di competenza (Provincia).

- Art. 3 Il costo d'acquisto alla cantina produttrice per ogni bottiglia non può superare 15 Euro (IVA compresa) per 0,75 l. di vino rosso o bianco e per 0,5 l. di vino dolce.
- Art. 4 Ai Circoli partecipanti alla rassegna concorso sono aggiudicati 1 punto valevole per l'assegnazione della "Supercoppa" delle Netturbiadi, per ogni categoria (1 per i rossi, 1 per i bianchi, 1 per i dolci). Se un Circolo partecipa con più vini in una categoria gli verranno assegnati comunque solo 1 punto per categoria.
- Art. 5 Se un Circolo presenta più di un vino in gara in una categoria (rossi, bianchi, dolci), verrà assegnato il punteggio del vino con miglior piazzamento.
- Art. 6 Ai Circoli partecipanti sarà assegnato un punteggio valido ai fini della aggiudicazione della "Supercoppa" delle Netturbiadi conformemente al regolamento della stessa. La media dei piazzamenti nelle tre categorie (vini rossi, bianchi, dolci) indicherà la graduatoria finale per l'assegnazione del punteggio valido ai fini dell'aggiudicazione della "Supercoppa" delle Netturbiadi.
- Art. 7 La rassegna - concorso Vinidamare premia la cantina produttrice prima classificata fra i vini rossi, fra i vini bianchi e fra i vini dolci, quale miglior produttore di Vinidamare.
- Art. 8 La commissione di degustazione è composta da una giuria popolare che giudicherà i vini "coperti" cioè senza sapere che vino sta degustando né di quale produttore.
- Art. 9 Per ogni vino degustato il commissario esprimerà un punteggio. Il totale dei punti raccolti diviso per il numero di commissari che avranno degustato il vino definirà il punteggio finale.

Profumi e Sapori

- Art. 1 Alla rassegna- concorso "Profumi e Sapori" possono partecipare tutti i Circoli e/o organismi simili delle Aziende pubbliche e/o private di pubblici servizi (di seguito denominati Circoli) che partecipano a vario titolo alle Netturbiadi del 2018.
- Art. 2 Ogni Circolo partecipa alla rassegna - concorso con un massimo di tre prodotti provenienti da una o più aziende produttrice o distributrice della Provincia o della propria Regione.
- Art. 3 Ai Circoli partecipanti alla rassegna concorso sono aggiudicati 5 punti valevoli per l'assegnazione della "Supercoppa" delle Netturbiadi
- Art. 4 Ai Circoli partecipanti saranno assegnati ulteriori 5 punti per ogni giorno di partecipazione allo stand, validi ai fini dell'aggiudicazione della "Supercoppa" delle Netturbiadi conformemente al Regolamento della stessa.
- Art. 5 I Circoli partecipanti dovranno attenersi ai requisiti richiesti dal Regolamento Generale.

Regolamento Generale

Attività Sport e Nonsolosport

Art. 1	<i>Ogni iniziativa che non raggiunga il numero minimo di Tre Circoli iscritti verrà eliminata dal programma delle Netturbiadi.</i>
Art. 2	<i>Nel caso in cui, all'inizio della gara risultino presenti meno di quattro Circoli, la gara verrà disputata ugualmente, ma non verranno assegnati i punti validi per Supertrofeo, Supercoppa e MiniCoppa. Saranno comunque premiati i singoli partecipanti.</i>
Art. 3	<i>La regola di cui all'art. 1, con le precisazioni di cui all'art. 2, verrà utilizzata anche per le categorie, nelle attività in cui questa divisione è prevista.</i>
Art. 4	<i>Qualora si verificasse il caso in cui una categoria non raggiungesse il numero minimo di Circoli partecipanti, i suoi appartenenti potranno disputare la gara, ma non verranno assegnati i punti validi per Supertrofeo, Supercoppa e MiniCoppa</i>
Art. 5	<i>Ogni Circolo è tenuto, prima dell'apertura della manifestazione, a verificare calendari e orari di ogni attività alla quale è iscritto, consultando le bacheche e/o l'ufficio sport.</i>

S P O R T

BEACH VOLLEY

Art. 1

Una squadra vince il set al raggiungimento dei 12 punti. In caso di parità 11 a 11 vince l'incontro la squadra che conquista il 12° punto.

Art. 2

In caso di parità nei primi due set si disputerà un terzo e decisivo set con la formula del Tie-Break: ogni azione vinta corrisponde ad un punto. Per aggiudicarsi il terzo set la squadra deve conquistare 12 punti con almeno 2 punti di vantaggio, in caso di parità 11 a 11 il gioco prosegue fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre dei 2 punti di vantaggio.

Art. 3

La formula del Torneo (se ad eliminazione diretta o a doppio tabellone) sarà stabilita in base al numero

delle squadre iscritte.

Art. 4 Formula doppio tabellone

La formula a doppio tabellone (se adottata) prevede l'eliminazione di una squadra alla seconda sconfitta. Alla prima sconfitta ogni squadra passa nel tabellone dei perdenti dove giocherà con le altre squadre che hanno perso una volta.

Art. 5 Finale in caso di torneo a doppio tabellone

La vincente del tabellone dei vincenti incontra in finale la vincente del tabellone dei perdenti. Se vince la prima squadra si aggiudica il torneo; se vince la seconda si disputa un altro set, con la formula del Tie-Break per determinare la vincente del torneo.

Art. 6

Gli incontri saranno diretti da un arbitro ufficiale, l'organizzazione e le squadre partecipanti, nonché i loro dirigenti sono responsabili per la tutela dell'arbitro.

Art. 7

Ogni squadra sarà composta da non più di 6 giocatori con 4 contemporaneamente in campo. Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si troverà ad avere meno di 4 giocatori sul campo.

Art. 8

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 15 minuti. Allo scadere di questi verranno prese le seguenti sanzioni nei confronti della squadra in difetto, gara persa 0/3 e ammenda di € 5,00 per ogni iscritto alla gara (art. 3 Reg. Generale).

Art. 9 Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vige la Normativa Generale Nazionale F.I.V.B.

BILIARDO

SPECIALITÀ BOCETTE ALL' ITALIANA

Art. 1 Formula di Gioco

La competizione si svolgerà su biliardi termoriscaldati internazionali (senza buche), con formula ad eliminazione diretta.

La partita s'intenderà conclusa quando uno dei due giocatori avrà comunque raggiunto gli 80 punti validi, fatta eccezione per la finale per il 1° e 2° posto che si disputerà sulla distanza di 100 punti validi.

Qualora un giocatore non si presenti all'orario fissato, l'attesa massima è di 15 minuti, dopo di che verrà dichiarato perdente e gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (art. 3 Reg. Generale) e l'avversario passerà al turno successivo.

Art. 2 Classifica Finale

I partecipanti saranno suddivisi in gironi da 8. Il vincitore di ogni girone parteciperà alla fase finale. Qualora i finalisti siano in numero inferiore a 8 per completare l'ordine fino all'8 classificato, saranno inseriti in classifica i giocatori eliminati in finale di batteria rispettivamente dal 1° classificato in poi.

Art. 3 Divisa di Gara

Ogni giocatore dovrà presentarsi con la maglia sociale del Cral di appartenenza.

Art. 4 Sorteggio

Il sorteggio si terrà "da definire in base alle adesioni" nella sede dell'Organizzazione in presenza del Direttore di Gara.

Art. 5 Rinvio a Norme

Per quanto non contemplato nel presente regolamento ed in quello generale vigono le norme previste dal Regolamento FIBIS 2002/2003

BILIARDO

SPECIALITA' STECCA

Art. 1

- a) La competizione si svolgerà con la formula ad eliminazione diretta.
- b) Ogni incontro si disputerà al meglio delle tre partite così suddivise:
- Prima partita: all'italiana (5 birilli) ai punti 80.
 - Seconda partita: a goriziana (9 birilli) ai punti 300 (**NB** Il tiro di inizio della seconda partita spetta **sempre** al giocatore sconfitto nella prima partita).
 - Terza partita: chi vince l'acchito sceglie se disputare lo spareggio all'italiana o a goriziana.
- Si qualifica per il turno successivo chi vince due partite su tre.
- N.B.** La durata delle partite (sia dei gironi di qualificazioni, sia del girone finale) potrà essere modificata dal Direttore di Gara sulla base del numero dei partecipanti.
- c) Qualora un giocatore non si presenti all'orario fissato, l'attesa massima è di 15 minuti, dopo di che verrà dichiarato perdente e gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (art. 3 Reg. Generale) e l'avversario passerà al turno successivo.

Art. 2

È richiesta ad ogni giocatore la disponibilità ad arbitrare le partite del proprio girone nei periodi di pausa tra un incontro e l'altro.

Art. 3 Classifica Finale

I partecipanti saranno suddivisi in gironi da 8, il vincitore di ogni girone parteciperà alla fase finale. Qualora i finalisti siano in numero inferiore a 8, per completare l'ordine fino all'8 classificato, saranno inseriti in classifica i giocatori eliminati in finale di batteria rispettivamente dal 1° classificato in poi.

Art. 4 Sorteggio

Il sorteggio si terrà "da definire in base alle adesioni" nella sede dell'organizzazione in presenza del Direttore di gara.

Art. 5 Divisa di Gara

Ogni giocatore dovrà presentarsi con la maglia sociale del Cral di appartenenza.

Art. 6 Rinvio a norme

Per quanto non contemplato nel presente regolamento (che ogni concorrente è tenuto ad osservare) vigono le norme previste dal Regolamento Tecnico Nazionale U.I.S.P. in vigore.

BOCCE

Art. 1

Verranno disputate 2 gare distinte (**individuale e coppia**), tutte le partite si terranno al limite dei 12 punti compresa la finale.

Art. 2

Tutti i partecipanti dovranno mantenere un comportamento corretto ed irreprensibile durante lo svolgimento delle gare. Durante la gara, nel caso sorgessero contestazioni tra i giocatori, la decisione finale spetta al Direttore di gara fatto salvo il verificarsi di episodi gravi nel cui caso interviene la Commissione deputata come previsto dal Regolamento Generale. Tutti hanno l'obbligo di indossare la divisa del proprio Circolo o quanto meno la maglietta.

Art. 3

Per quanto non contemplato nel presente regolamento (che ogni concorrente è tenuto ad osservare) vigono le norme U.I.S.P. settore bocce e F.I.B. settore Raffa (ed eventuali modificazioni) con validità nell'anno in corso.

Art. 4

Il giocatore che intenda partecipare a tutte e due le specialità può farlo a condizione che questo non costituisca intralcio a quanto previsto all'Art. 3 del Regolamento Generale.

Art. 5

Tutte le gare (individuale e coppia) avranno inizio alle ore 9. Ogni gara inizia e termina nella giornata. È ammessa una tolleranza di 10 minuti dopodiché il giocatore ritardatario verrà dichiarato perdente, gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 1 Reg. Generale) e l'avversario passerà al turno successivo.

Art. 6

Ai vincitori del girone eliminatorio verrà assegnato un punteggio:

- punti 1 per la 4° partita,
- punti 2 per la 5° partita
- punti 3 per la 6° partita e così via

I punti verranno sommati e verrà stilata una graduatoria finale che assegnerà un premio al Circolo che ha ottenuto il punteggio maggiore.

Art. 7

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento vige il Regolamento Generale

BOWLING

Il torneo sarà articolato in due gironi separati con distinto svolgimento ed a classifica separata.

GIRONE "A" – Sarà riservato a tutti i giocatori che, ad ogni titolo ed in qualsiasi categoria (compreso aziendali ed amatori), siano o siano stati tesserati alla Federazione Italiana Sport Bowling (F.I.S.B.) ovvero alla Associazione Nazionale Centri Bowling (A.N.C.B.) risultando censiti presso i rispettivi centri raccolta dati nazionali che le stesse metteranno a disposizione dell'organizzazione.

GIRONE "B" – Sarà riservato a tutti i giocatori non tesserati che praticano lo sport del Bowling per semplice passatempo e non in modo agonistico.

Handicap:

Ad ogni atleta del girone A sarà assegnato l'handicap federale previsto dal Regolamento della FISB e cioè:

M/A = 0 M/B = 5 M/C = 10 M/D = 15 M/E - Am = 18

F/A = 10 F/B = 15 F/C = 20 F/D = 25 F/E - Am = 28

Nel girone B, stante il presunto equilibrio fra i partecipanti, sarà attribuito esclusivamente un handicap di 20 birilli a favore delle atlete.

SVOLGIMENTO

Il torneo si svolgerà in 3 (tre) fasi per gli atleti del girone A ed in 2 (due) fasi per gli atleti del girone B.

Prima FASE QUALIFICAZIONI

La prima fase sarà disputata contemporaneamente per entrambi i gironi e sarà articolata in 6 (sei) partite suddivise in due serie di 3 (tre) partite con spostamento di pista verso destra fra la prima e la seconda serie. La coppia di piste iniziali e la misura dello spostamento fra la prima e la seconda serie saranno determinati dall'organizzazione almeno mezz'ora prima dell'inizio del turno di gioco. Al completamento di tutti i turni di gioco previsti saranno redatte le graduatorie (separate per girone) ottenute sommando il totale dei birilli abbattuti da ciascun giocatore e l'handicap ad esso assegnato.

Seconda FASE: GIRONE A Semifinali – GIRONE B Finale

Girone "A": Si qualificano per la finale i primi 12 (dodici) giocatori classificati nella graduatoria della fase precedente.

I 12 atleti disputeranno ulteriori 4 (quattro) partite.

Al termine sarà stilata la classifica sommando il totale dei birilli abbattuti da ogni giocatore, l'handicap ad esso assegnato, più il 50% del punteggio totalizzato nella prima fase del torneo.

I primi 4 della classifica accederanno alla fase finale del girone "A"

Girone "B" Si qualificano per la finale i primi 12 (dodici) giocatori classificati nella graduatoria della fase precedente.

I 12 atleti disputeranno ulteriori 4 (quattro) partite.

Al termine sarà stilata la **classifica finale** sommando il totale dei birilli abbattuti da ogni giocatore, l'handicap ad esso assegnato, più il 50% del punteggio totalizzato nella prima fase del torneo.

3° FASE: GIRONE A Finale

Disputeranno la finale del torneo i primi 4 (quattro) giocatori della fase precedente che si affronteranno

migliore differenza reti (compreso i calci di rigore)
numero delle reti realizzate (compreso i calci di rigore)
in caso di parità si procederà con il sorteggio

N.B. Nei gironi di qualificazione, in caso di parità nei tempi regolamentari, è obbligatoria l'ultimazione della prima serie di 5 calci di rigore, indipendentemente dall'esito acquisito.

Art. 7

Per stabilire la classifica finale disputeranno il 1° e 2° posto le squadre vincenti nelle semifinali; il 3° e 4° posto saranno assegnati automaticamente alle perdenti delle semifinali con la 1° e la 2° classificata nel torneo.

Il 5°, 6°, 7° e 8° posto, validi per i punteggi delle varie coppe, saranno attribuiti con gli stessi criteri dell'attribuzione del 3° e 4° posto.

Art. 8

Nella partita di finale per il 1° e 2° posto, in caso di parità, (al termine dei due tempi da 20 minuti) si disputerà un tempo supplementare della durata di 5 minuti; in caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore, cinque per parte, poi ad oltranza.

Art. 9

L'espulsione dal campo comporta l'automatica squalifica per la gara successiva in attesa del deliberato del giudice sportivo, alla 2° ammonizione in gare diverse scatterà una giornata di squalifica da scontare dopo la pubblicazione del comunicato.

Art. 10

Gli incontri saranno diretti da un arbitro ufficiale, l'organizzazione e le squadre partecipanti, nonché i loro dirigenti sono responsabili per la tutela dell'arbitro.

Art. 11

Ogni squadra sarà composta da 5 giocatori. Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si trovi ad avere meno di 3 giocatori sul campo. Nel caso di gara sospesa o non iniziata per mancanza di giocatori la Società in difetto subirà le sanzioni disciplinare di cui all'art. 13.

Art. 12

La sostituzione del portiere avviene a gioco fermo, per tutti gli altri giocatori le sostituzioni sono illimitate e volanti, i sostituiti non possono entrare sul terreno di gioco prima che i sostituiti non ne siano usciti completamente.

Art. 13

La squadra che rinuncia all'incontro o che si ritira a gara iniziata, oltre ad avere partita persa per 0-5, sarà penalizzata di 1 punto in classifica, oltre all'applicazione dell'ammenda come previsto all'Art. 3 del Reg. Generale.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vige la Normativa Generale Nazionale U.I.S.P.
Ogni squadra dovrà avere obbligatoriamente almeno 2 (due) palloni

CALCIO

Art. 1

Ogni Circolo può iscrivere un numero massimo di 22 Soci, compresi allenatore, dirigenti, massaggiatore. I Soci, alla data dell'incontro, devono avere compiuto 18 anni.

Art. 2

Ogni squadra dovrà presentare un elenco con i nominativi dei giocatori, allenatore e dirigente, non sono possibili integrazioni di giocatori a torneo iniziato, tranne in caso di infortuni o situazioni impreviste ma che possano penalizzare la squadra.

Art. 3

La formula del Torneo sarà stabilita in base al numero delle squadre iscritte; per ipotesi: ad eliminazione diretta od eventualmente a gironi.

Art. 4

In caso di eliminazione diretta e/o gironi di qualificazione al termine dei tempi regolamentari, se il

Art. 13

La squadra che rinuncia all'incontro, che si ritira a gara iniziata o che rimane con meno di sette giocatori, oltre ad avere partita persa per 0-3, sarà penalizzata di 1 punto in classifica e le verrà comminata una ammenda di € 5,00 per ogni iscritto (Art. 3 Reg. Generale).

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vige la Normativa Generale Nazionale

MOUNTAIN BIKE

Art. 1

La prova si svolgerà su un percorso di circa 15/20 Km.

Art. 2

I corridori partecipanti saranno divisi in 2 categorie:

- A) Maschile: fino a 40 anni
- B) Maschile: oltre 40 anni
- A) Femminile: fino a 40 anni
- B) Femminile: oltre 40 anni

In caso di insufficiente numero di atleti partecipanti per categoria, l'organizzazione si riserva possibili accorpamenti.

Art. 3

Per partecipare alla corsa è tassativamente obbligatorio:

- Essere coperti da assicurazione (polizza o tessera sportiva);
- Utilizzo del casco di protezione;
- Si ricorda inoltre che i corridori sono tenuti al rispetto del Codice della Strada.

Art. 4

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti, dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente, gli verrà inoltre comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale)

N.B. 14.30 – Ritrovo
15.30 – Partenza

NUOTO

Art. 1

Gli atleti partecipanti saranno suddivisi in 4 categorie (A-B-Uomini-Donne) e distinti tra tesserati FITI e non tesserati.

Cat. A Uomini fino a 40 anni
Cat. A Donne fino a 40 anni
Cat. B Uomini oltre i 40 anni
Cat. B. Donne oltre i 40 anni

Art. 2

Le batterie, saranno predisposte in base ai tempi d'iscrizione, nel rispetto della categoria d'appartenenza.

Art. 3

Le gare saranno disputate sulla distanza di metri 50 a Stile Libero (unica gara valida per il trofeo della Supercoppa) e metri 25 nelle seguenti specialità Dorso, Rana e Stile Libero. Le gare saranno disputate nel

seguinte ordine Stile Libero 50 metri, Dorso, Rana, Stile Libero.

Art. 4

L'atleta potrà partecipare alla specialità dei 50 a Stile Libero (unica gara valida per la Supercoppa) e al massimo a due specialità nei 25 metri (risultato individuale).

Art. 5

Per le tecniche di nuoto in tutti i suoi stili, fanno fede i regolamenti F.I.N.

Art. 6

Il numero dei partecipanti può determinare la modifica del programma, e l'accorpamento di due categorie.

Art. 7

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti, dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente, gli verrà comminata un'ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. generale).

PESCA

Art. 1

Il sorteggio per l'assegnazione dei posti gara verrà effettuato alla presenza di un Rappresentante di ogni Circolo partecipante: Venerdì 14/09/08 alle Ore 16.00 presso l'Ufficio Sport Centro Direzionale. Qualora siano assenti tali rappresentanti l'Organizzazione procederà a compilare il tabellone. Non è richiesta la Licenza di pesca.

Art. 2

La gara avrà durata di 3 ore.

Art. 3

Ogni partecipante potrà pescare con una sola canna, ma potrà armare altre canne di scorta. E' ammesso pescare con (Max 1 kG di bigattino + 1 Kg. di pastura - 2 scatole granoturco - 2 scatole Lombrichi).

Art. 4

Classifiche

Assegnando un punto al primo, due al secondo e così via fino all'ultimo, tenendo valido solo il peso totale del pescato, a parità di peso si farà il sorteggio.

Classifica individuale assoluta: verranno premiati i primi 4 assoluti (non cumulabili con quelli di settore)

Classifica individuale di settore: saranno premiati i primi tre di ogni settore.

Ogni Circolo può partecipare con più squadre, ai fini della classifica finale per Circoli verrà presa in considerazione solamente la squadra meglio classificata di ogni Circolo.

A parità di punteggio varranno i migliori piazzamenti, ed ulteriore parità varrà il maggior pescato.

Art. 5

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento vige quello del campo di Gara.

Art. 6

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti, dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente e gli verrà comminata una ammenda di €. 5,00 (Art. 3 Reg. generale)

Art. 7

L'AMUR è una specie protetta; appena pescato va subito pesato e rimesso in acqua.

PODISMO

Art. 1

La gara podistica si svolgerà su circuito urbano, da percorrere più volte.

Art. 2

Per gli uomini la lunghezza totale del percorso sarà di 10 / 12 Km.
Per le donne la lunghezza totale del percorso sarà di 5 / 7 Km.

Art. 3

I corridori partecipanti saranno divisi in tre categorie.

- A) Maschile: fino a 40 anni
- B) Maschile: oltre 40 anni
- A) Femminile: fino a 40
- B) Femminile: oltre 40 anni

Art. 4

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti, dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente e gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. generale).

TENNIS

Parte Generale

Art. 1

Al torneo possono partecipare uomini e donne. Si potranno verificare anche incontri misti (uomo contro donna). Gli atleti dovranno essere muniti di un documento di riconoscimento (o tessera sociale con foto).

Art. 2

Il giocatore che disputa il torneo di singolo può disputare anche il torneo di doppio adeguandosi ai principi di cui all'art. 3 del Regolamento Generale.

Art. 3

I sorteggi degli incontri, gli orari di gioco, ed il tabellone del torneo saranno compilati dal Comitato Organizzatore.

Art. 4

In ogni partita si arriva ai **9 games**, o comunque si giocherà max un'ora, in questo caso vince chi al termine dell'ora è in vantaggio (finendo il game in corso). In caso di parità si gioca un game. In caso di maltempo le partite verranno disputate al meglio dei **7 games** o 30 minuti.

Art. 5

Saranno ammessi massimo **5 minuti** di palleggio di riscaldamento.

Art. 6

I giocatori dovranno essere presenti sul campo di gara almeno 30 minuti prima dei rispettivi incontri. Comunque dopo 10 minuti di ritardo sul proprio orario il giocatore, o i giocatori in caso di doppio, sarà dichiarato perdente d'ufficio, gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale) e l'avversario passerà al turno successivo.

Art. 7

Le partite potranno essere arbitrate alternativamente dai componenti le squadre in campo o dagli stessi giocatori. I giocatori dovranno tenere un comportamento corretto. Per ogni controversia varrà la decisione presa dalla Commissione Organizzatrice del torneo che sarà inappellabile.

Art. 8

Si giocherà sui campi con fondo in cemento, salvo problemi di maltempo, di spazi orari o di strutture fornite con fondi diversi.

Torneo di singolo Maschile e/o Femminile

Art. 1

Verrà formulato un tabellone a 32 partecipanti.

Art. 2

Nel caso i partecipanti fossero più di 32 verranno giocati gli spareggi Mercoledì mattina alle ore 8.30. Il sorteggio degli eventuali spareggi e compilazione tabellone verrà effettuato Mercoledì mattina ore 8.30 presso l'Ufficio Sport. Gli eventuali spareggi verranno sorteggiati tra tutti gli iscritti. I tennisti che dovessero utilizzare gli spareggi per entrare in tabellone giocheranno il primo turno nell'ultima serie della mattinata.

Art. 3

Come sopra indicato verranno tutti i sorteggiati ad eccezione dei primi due della passata edizione che, se presenti, verranno collocati uno nella parte alta del tabellone e l'altro nella parte bassa.

Art. 4

Non si giocherà più di una partita nel corso della mezza giornata salvo per chi dovesse disputare gli eventuali spareggi.

Art. 5

A tabellone iniziato eventuali Bay non verranno sostituiti con iscrizioni successive. Pertanto le iscrizioni dovranno arrivare nei tempi utili.

Art. 6

Giornate di gara

Mercoledì Mattina	Spareggi
Mercoledì pomeriggio	Ottavi
Giovedì Pomeriggio	Quarti
Venerdì Pomeriggio	Semifinali
Sabato Mattina	Finali

Torneo di doppio

Art. 1

Verrà formulato un tabellone a 16 partecipanti.

Art. 2

Nel caso gli iscritti fossero più di 16 coppie, verrà giocata una partita di spareggio con lo stesso criterio del singolo. Nel caso che non ci sia questa possibilità l'organizzazione deciderà di fermare le iscrizioni al numero sopraindicato di 16.

Tutti gli accoppiamenti verranno sorteggiati Martedì 04/09/08 alle ore 16.00 presso la Direzione sportiva. Verranno tutti sorteggiati ad eccezione delle prime due coppie della passata edizione che, se presenti, verranno collocate una nella parte alta del tabellone e l'altra nella parte bassa.

Art. 3

Non si giocherà più di una partita nel corso della mezza giornata.

Art. 6

A tabellone iniziato eventuali Bay non verranno sostituiti con iscrizioni successive. Pertanto le iscrizioni dovranno arrivare nei tempi utili e compilate in tutte le sue richieste.

Art. 7

Giornate di gara

Mercoledì mattina	Spareggi
Giovedì Mattina	Ottavi
Venerdì Mattina	Quarti
Venerdì pomeriggio	Semifinali
Sabato Mattina	Finali

La direzione sportiva si riserva di cambiare i calendari in caso di maltempo.

TIRO AL PIATTELLO

Art. 1

Verranno sparate n. 2 serie di piattelli (Tipo fossa olimpica) in due campi diversi. In ogni pedana a seconda delle esigenze non vi sparerà più di tre tiratori per città. Sarà nominato un direttore di tiro per ogni campo di gara.

Art. 2

La gara verrà svolta con la suddivisione dei tiratori in 3 categorie A – B – C

CAT. A TIRATORI DI 1° EXTRA, 1°, 2° CATEGORIA FITAV

CAT. B TIRATORI DI 3° CATEGORIA FITAV E CACCIATORI

CAT. C TIRATORI VETERANI ULTRASESSANTENNI ESCLUSI CAT. A

Art. 3

Verrà formulata una classifica individuale assoluta e una classifica per ognuna delle tre categorie.

Il punteggio per la classifica a squadre sarà calcolato sui 6 migliori punteggi individuali, con la possibilità di inserirne 2 di Cat. A 4 di Cat. B o C, oppure tutti tiratori di categoria B o C.

Art. 4

Ogni tiratore per accedere al campo di tiro dovrà essere in possesso di regolare Polizza Assicurativa e regolare porto d'armi. Tessera FITAV o di Ente promozionale riconosciuto dal Coni. Per i cacciatori il certificato medico.

Art. 5

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente, gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale)

IL REGOLAMENTO FITAV.

BEACH TENNIS (Racchettoni)

Le discipline possono essere praticate sia in spiaggia che in palestra (o altra superficie) con i rispettivi regolamenti.

Lo scopo dello sport è quello di inviare la pallina in modo regolare sopra la rete sul suolo del campo avverso e di evitare che essa cada sul proprio. La palla viene messa in gioco dal giocatore al servizio. Egli serve colpendo la pallina con una racchetta, cercando di inviarla nel campo avverso al di sopra della rete.

REGOLA 1

Un giocatore non può toccare la pallina due volte consecutive, l'azione continua fino a che la pallina tocca il suolo o è inviata fuori campo

- Soltanto l'arbitro può fischiare durante la gara. L'arbitro fischia per autorizzare il servizio che dà inizio alla partita. Le squadre sono formate da 2 persone. L'arbitro svolge le sue funzioni, seduto o in piedi, sistemato ad una delle estremità della rete.

Il segnapunti esplica le sue funzioni seduto ad un tavolo sistemato dalla parte opposta, di fronte all'arbitro.

Area di gioco. L'area di gioco deve essere un rettangolo di m. 16 di lunghezza e m. 8 di larghezza.

Il campo deve essere diviso a metà da una rete, sospesa ad una corda o a un cavo metallico. La rete deve essere montata in modo da riempire completamente lo spazio compreso fra le due linee laterali, e deve essere (possibilmente) a maglie sufficientemente piccole da non permettere alla palla di attraversarla.

Nel caso che si usi una rete da beach volley a maglie larghe, si consiglia di ricoprire le due prime file di buchi, in alto, con del nastro trasparente.

L'altezza della rete deve essere di m. 1,85 al centro (se si gioca in palestra (si gioca nel campo di volley 9 per 18 metri), su un prato, su terra rossa, su cemento o su altre superfici dure). Se si gioca sulla spiaggia, invece, l'altezza della rete deve essere **di m. 1,70 al centro**. Le linee delimitanti gli estremi ed i lati del campo sono rispettivamente chiamate linee di fondo e linee laterali.

REGOLA 2

La racchetta. Le misure massime consentite sono cm. 55 di lunghezza e cm. 30 di larghezza. Il piatto della racchetta non può avere uno spessore, superiore a 3,5 centimetri.

REGOLA 3

Battitore e ribattitore. I giocatori devono stare ognuno ai lati opposti della rete; il giocatore che lancia per primo la palla si chiama battitore, e quello che la colpisce successivamente si chiama ribattitore.

REGOLA 4

Sorteggio del lato e della battuta. La scelta dei lati del campo ed il diritto di essere battitore o ribattitore, nel primo gioco, sono decisi tirando a sorte. Il giocatore che vince il sorteggio può scegliere:

- a) il diritto di essere battitore o ribattitore (nel qual caso l'altro giocatore sceglierà il lato del campo); oppure
- b) il lato del campo (nel qual caso l'altro giocatore sceglierà il diritto di essere battitore o ribattitore).

REGOLA 5

La battuta. La battuta deve essere effettuata nella maniera che segue. Il giocatore che esegue la battuta deve trovarsi al di fuori della linea di fondo, e deve colpire la palla con l'attrezzo senza che essa tocchi il suolo. Qualora il battitore non si attenga a queste regole, perde il punto.

REGOLA 6

Fallo di battuta. Vi è fallo di battuta, con perdita del punto:

- a) se la palla servita tocca un arredo permanente, la rete che delimita il campo, il muro o il soffitto dell'eventuale palestra, prima di toccare terra.
- b) se il battitore invade il proprio campo, prima di colpire la palla.
- c) se nella traiettoria la palla tocca un giocatore della squadra del battitore.

REGOLA 7

Quando battere. Il battitore non deve servire fino al comando di ripresa del gioco da parte del giudice. Se manca il giudice, il giocatore deve avvertire, prima di battere. Ogni giocatore deve battere entro 30 secondi, oltre perde il punto.

REGOLA 8

Ordine di battuta e fallo di rotazione. Ciascun giocatore si deve alternare alla battuta. È commesso fallo di rotazione quando il servizio non È eseguito in accordo con l'ordine di servizio. Tutti i punti assegnati successivamente alla squadra che ha commesso il fallo devono essere cancellati. E si ritorna al punteggio precedente all'errore di rotazione.

REGOLA 9

Quando i giocatori cambiano lato del campo. I giocatori, nelle gare di torneo, devono cambiare il lato del campo alla fine di ogni gioco dispari.

REGOLA 10

Palla in gioco. Una palla è in gioco dal momento in cui è battuta. Essa rimane in gioco fino a quando il punto è deciso, a meno che non venga chiamato un fallo o un colpo nullo.

REGOLA 11

Come si determina il punto

- 1) Tutte le volte che la palla tocca il suolo del proprio perimetro di gioco, si assegna il punto alla squadra avversaria.
- 2) Se il giocatore manda la palla fuori dal perimetro di gioco (a terra), perde il punto.
- 3) Una palla che cade sulla linea è considerata come caduta nel campo delimitato da quella linea. Se un giocatore commette un atto che disturba il suo avversario nella esecuzione di un colpo, se ciò è volontario egli perde il punto, se involontario il punto deve essere rigiocato.

La risposta è buona:

- a) se la palla tocca la rete, purchè essa passi al di sopra e tocchi terra entro il campo;
- b) non si può rispondere invadendo il campo avversario.

Punteggio in un gioco

Quando un giocatore vince il primo punto, gli viene assegnato il punteggio di 15; vinto il secondo, gli viene assegnato il punteggio di 30; quando vince il terzo punto, il punteggio diventa 40; vinto il quarto punto, il giocatore vince il gioco. Se entrambi i giocatori hanno vinto tre punti, il punteggio viene chiamato parità; il punto successivo vinto da un giocatore è conteggiato punto per quel giocatore, che vince anche il gioco. Viene abolito il doppio vantaggio, assegnando il gioco al primo vantaggio.

Punteggio in una partita

Il giocatore (o i giocatori, il regolamento di gara decide il numero dei giocatori) che per primo vince il numero dei giochi stabilito (4 o 6 o 9 giochi), vince un set; egli deve però vincere con un vantaggio di due giochi sull'avversario; nel caso di parità di 4-4, di 6-6 o di 9-9 si deve passare al tie break.

Il tie break

- a) Il giocatore che per primo si aggiudica sette punti vincerà il gioco e la partita purchè abbia un vantaggio di due punti. Se il punteggio giunge a sei punti pari, il gioco continuerà fino a quando non si raggiunga questo vantaggio. Per tutta la durata del tie-break si userà la numerazione progressiva.
- b) I giocatori cambieranno campo dopo ogni quattro punti. In doppio si useranno le modalità del singolare. Il giocatore cui tocca il turno di servizio servirà il primo punto. In seguito ogni giocatore servirà a rotazione per due punti, nello stesso ordine precedentemente stabilito in quella partita, fino a quando il set non sarà concluso. L'ordine di battuta deve essere deciso all'inizio di ogni set.

Ogni incontro si svolgerà in set ai 9 con durata massima di un'ora.

REGOLA 12

Istruzioni ai giocatori.

Nel momento in cui la pallina viene colpita dal battitore, i giocatori di ogni squadra devono trovarsi dentro il proprio campo (ad eccezione del battitore). I giocatori sono liberi di scegliere la propria posizione all'interno del proprio campo. Non ci sono posizioni prestabilite. Non sono previsti il cambio o la sostituzione dei giocatori. La collisione fra giocatori della stessa squadra non costituisce fallo. Due giocatori possono toccare la pallina allo stesso momento ed è proibito toccare la rete.

Incidente

- 1) Nel caso che un giocatore sia vittima di un incidente durante il palleggio preliminare o durante l'incontro, purchè non si tratti di impossibilità a giocare per perdita naturale dell'efficienza fisica, egli ha diritto di chiedere e di ottenere per tale incidente una sospensione del gioco di tre minuti, se il giocatore non si è ristabilito, perde l'incontro per abbandono.
- 2) Il giudice arbitro o l'arbitro hanno la facoltà di sospendere il gioco ed autorizzare la sospensione dei tre minuti immediatamente dopo l'incidente. Il danno accidentale deve verificarsi a seguito di un incidente visibile, come una caduta, una collisione, uno strappo improvviso o un colpo.
- 3) Il giocatore può ricevere consulti, interventi medici e trattamenti da parte del massaggiatore o del medico del torneo, se disponibili, durante la sospensione dei tre minuti.
- 4) Altri trattamenti: quando il giudice arbitro lo ritenga appropriato e necessario, il giocatore può ricevere consulti e interventi da parte del massaggiatore o del medico durante i novanta secondi di ogni cambio di campo; tuttavia, se una squadra non si presenta in tempo sul terreno di gioco (tempo massimo cinque minuti) senza una ragione valida, è dichiarata perdente.

REGOLA 13

L'equipaggiamento. L'equipaggiamento di un giocatore si compone di pantaloncini o costume da bagno, maglia polo o canottiera; facoltativi sono il copricapo, la tuta, le scarpe e i calzettini. Le uniformi degli atleti devono essere pulite; nelle competizioni ufficiali i giocatori di una squadra debbono indossare le uniformi dello stesso colore e dello stesso stile. Se le due squadre si presentano con le maglie dello stesso colore, la squadra chiamata per prima deve cambiare il colore della divisa. I giocatori possono portare gli occhiali a loro rischio. E' vietato indossare oggetti che possono causare lesioni ai giocatori, come spille, braccialetti, eccetera.

REGOLA 14

Nelle gare di Doppio-Misto è obbligatorio per l'uomo battere dal basso mentre la donna può battere, come vuole.

NONSOLOSPORT

WORLD DRIVERS CHAMPIONSHIP

INFORMATIVA SU ACCETTAZIONE DI RESPONSABILITÀ

Per il fatto stesso della sua iscrizione, ciascun conduttore dichiara per sé e per i propri accompagnatori di conoscere e di accettare le disposizioni del presente regolamento. Dichiara altresì di rinunciare a ricorrere per qualsiasi motivo ad arbitri o tribunali per i fatti derivanti all'organizzazione della manifestazione. Ciascun partecipante dichiara, inoltre, di ritenere sollevati il C.N.C. e tutti gli altri enti che collaborano o patrocinano l'iniziativa, nonché gli enti proprietari dell'area utilizzata, come pure il comitato organizzatore e tutte le persone addette che collaboreranno all'organizzazione, da ogni responsabilità per qualsiasi danno accorso prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione. Ogni conduttore s'impegna di sottoscrivere prima dell'inizio delle prove dichiarazione di accettazione di responsabilità.

DISPOSIZIONI FINALI

Il comitato organizzatore si riserva di apportare al presente regolamento, modifiche o varianti in qualsiasi momento. Il giudizio della Commissione Tecnica è insindacabile.

Art. 1

Il Coordinamento Nazionale Circoli organizza il "WORLD DRIVERS CHAMPIONSHIP" in area chiusa e in osservanza della massima prudenza ed attenzione nella guida.

Art. 2 PERCORSO E PENALITÀ

La prova si disputerà su un tracciato delimitato da porte di transito, birilli di gomma i quali, toccati o abbattuti daranno seguito a penalità.

Il percorso si snoderà su una prova strutturata su tre momenti dove i concorrenti dovranno compiere:

- 1) manovre dove richiedono spiccate qualità di ABILITÀ;
- 2) un tratto su un tempo predeterminato meglio detto di REGOLARITÀ;
- 3) prove di CARICAMENTO lungo il tracciato;

Tali prove saranno comunicate il giorno di inizio della manifestazione.

Le prove di qualificazione avranno inizio venerdì alle 09.00; la finale dovrà in ogni caso concludersi entro sabato alle 16.00 ca; saranno ammessi i conduttori regolarmente iscritti fino ad un massimo di n° 3 per Circolo.

Le manches di qualificazione permetteranno il passaggio alla Finale di **un solo rappresentante per Circolo.**

Art. 3 DISPOSIZIONI GENERALI

Le iscrizioni si confermeranno alla segreteria generale entro il 30 agosto 2018.

La classifica finale sarà stilata tenendo conto del risultato delle prove, sarà primo il conduttore che avrà accumulato il minor numero di penalità, e via di seguito in ordine crescente di penalità. La classifica sarà comunicata nella serata di sabato.

Art. 4 Premiazioni

Ai concorrenti classificati saranno riconosciuti:

Premi ai primi sei classificati.

All'Azienda di appartenenza del concorrente 1° classificato sarà riconosciuto il Trofeo

"WORLD DRIVERS CHAMPION"

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vige quanto stabilito dal Regolamento Generale Netturbiadi.

NETTURBINO DELL'ANNO

Informativa su Accettazione di Responsabilità

Per il fatto stesso della sua iscrizione, ciascun concorrente dichiara per sé e per i propri accompagnatori di conoscere e di accettare le disposizioni del presente regolamento dichiara altresì di rinunciare a ricorrere per qualsiasi motivo ad arbitri o tribunali per i fatti derivanti all'organizzazione della manifestazione. Ciascun partecipante dichiara, inoltre, di ritenere sollevati il C.N.C. e tutti gli altri enti che collaborano o patrocinano l'iniziativa, nonché gli enti proprietari dell'area utilizzata, come pure il comitato organizzatore e tutte le persone addette che collaboreranno all'organizzazione, da ogni responsabilità per qualsiasi danno accorso prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione. Ogni partecipante s'impegna a sottoscrivere prima dell'inizio delle prove, la dichiarazione di accettazione di responsabilità.

Disposizioni finali

Il comitato organizzatore si riserva di apportare in qualsiasi momento al presente regolamento, modifiche o varianti che entreranno a far parte del regolamento stesso. Il giudizio della Commissione Tecnica è insindacabile.

Art. 1

Il Coordinamento Nazionale Circoli (C.N.C.) organizza l'edizione del "NETTURBINO dell'ANNO", in area chiusa ed in osservanza della massima prudenza, attenzione nella guida e rispetto del Codice Stradale.

Art. 2 Percorso e penalità

La prova si disputerà su un tracciato delimitato da birilli di gomma i quali, toccati o abbattuti daranno seguito a penalità.

La prova sarà strutturata su più momenti dove i concorrenti dovranno compiere:

- 1) azioni ove si richiedono **conoscenza degli attrezzi e delle procedure di routine**;
- 2) azioni ove si richiedono **conoscenza e comportamento relativi a diverse tipologie di rifiuto**;
- 3) azioni ove si richiedono **abilità, velocità e qualità nella conduzione delle varie prove in programma**;

Al fine di evitare una disparità fra i concorrenti, le modalità in cui saranno sviluppate le prove saranno comunicate da parte del C.N.C. in tempo utile a tutti i partecipanti.

Le prove avranno inizio il giovedì e termineranno nella giornata di sabato, salvo diversa indicazione come previsto dal Regolamento Generale; saranno ammessi i concorrenti con i requisiti richiesti, ovvero: essere in possesso di patente B ed essere inquadrati quali operatori manuali e/o polifunzionali e/o simili.

Art. 3 Disposizioni generali

Le iscrizioni si confermeranno al C.N.C. come previsto dal calendario generale e riportato nelle schede di adesione.

La manifestazione si svolgerà in due fasi, la prima fase (selezioni) dalla giornata di giovedì a seguire, la seconda fase dal pomeriggio di venerdì a seguire con termine entro le ore 13 di sabato. Si raccomanda ai partecipanti la puntualità, pena la squalifica. La classifica finale sarà stilata tenendo conto del risultato dei concorrenti qualificati, sarà primo il Netturbino che avrà ottenuto il miglior tempo (la somma del tempo e delle penalità aumenteranno il tempo finale) con il minor numero di penalità, e via di seguito in ordine crescente di penalità. La classifica sarà comunicata alla fine delle prove.

Art. 4 Premiazioni

Ai concorrenti classificati saranno riconosciuti:

Premi ai primi sei classificati.

All'Azienda di appartenenza del concorrente 1° classificato sarà riconosciuto il Trofeo

"NETTURBINO DELL'ANNO "

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vige quanto stabilito dal Regolamento Generale Netturbiadi

CAMPIONATO DI BALLO

Liscio Unificato

La competizione a carattere amatoriale è riservata a:

1. **Tutti i Soci che NON HANNO MAI frequentato corsi di ballo (programma libero inerente i balli di gara)**
2. **Tutti i Soci che FREQUENTANO CORSI DI BALLO, purchè NON COMPETITORI. (programma libero inerente i balli di gara)**

Art. 1: CATEGORIE

Per le categorie farà testo l'età del cavaliere

Categoria A: da 18 a 40 anni (è obbligatorio indicare sulla scheda d'iscrizione categoria e disciplina)

Categoria B: da 41 anni in poi (è obbligatorio indicare sulla scheda d'iscrizione categoria e disciplina)

Le categorie che non raggiungeranno il numero utile saranno raggruppate all'atto della consegna dei numeri e il cavaliere, se richiestogli, dovrà esibire il documento di identità.

Art. 2: BALLI DI GARA

LISCIO UNIFICATO & SALA: Valzer Lento, Mazurka, Tango, Foxtrot, Valzer Viennese

BALLO CARAIBICO: Merengue, Bachata, Salsa

Art. 3: ABLIAMENTO di GARA

Liscio & Sala:
Uomo: Pantalone nero - Camicia bianca
Donna: Gonna nera - Camicia bianca o maglietta

Caraibico:
Uomo: Pantalone nero - camicia a tema
Donna: a tema

Art. 4 TOLLERANZA RITARDO

Sarà ammesso un ritardo di 15 minuti sull'orario previsto di inizio gare, superato il quale la coppia ritardataria verrà dichiarata assente (fuori gara) e verrà comminata una ammenda di euro 5,00 a persona (Art. 4 Regolamento Generale)

Art. 5 PREMIAZIONI

Per le tre discipline (Liscio Scuola, non Scuola e Caraibico) saranno premiate le prime quattro coppie classificate per categoria equivalenti a dodici (12) coppie.

Art. 6

Ai CRAL partecipanti a tutte le discipline verrà considerato valido, ai fini dell'assegnazione del punteggio per la **SUPERCOPPA**, il piazzamento più alto raggiunto da una sola coppia in una sola delle tre discipline.

Art. 6 B PUNTEGGIO VALIDO PER LA SUPERCOPPA

Classificato: 1° punti 15; 2° punti 12; 3° punti 10; 4° punti 8; 5° punti 6; 6° punti 4; 7° punti 2; 8 punti 1.

Art. 7 LA GARA PUO' ESSERE FATTA

La gara, così come previsto dal Regolamento Generale potrà avere luogo se sarà raggiunto il numero minimo di **Quattro (4) CRAL** iscritti, senza alcuna limitazione per gli stessi sul numero dei partecipanti per ogni disciplina.

Art. 8 A) I CRAL SI ESIBISCONO

L'esibizione è inerente ai balli ed è riservata a tutti i Soci che si iscrivono;
I balli previsti sono quelli presentati dai medesimi e potranno variare dal Folk e/o Etniche, comunque rappresentativi della tradizione culturale della Regione di provenienza del cral.
Le musiche dovranno essere fornite dai Cral.

Art. 8 B) ABBIGLIAMENTO

Uomo a tema
Donna a tema

Art. 9 MODALITA' D'ISCRIZIONE

L'iscrizione dovrà essere fatta compilando l'apposita scheda indicando il genere di ballo proposto.
N.B. Per questa prima edizione **NON SONO PREVISTE** premiazioni.
A tutti i partecipanti sarà dato comunque un "ricordo" che attesta la propria esibizione

L'iscrizione deve avvenire nel rispetto delle modalità e scadenze previste dall'organizzazione di Netturbiadi 2018.

Il presente regolamento potrà subire variazioni sino all'inizio delle gare. Eventuali modifiche saranno comunicate ai CRAL partecipanti.

Per quanto non specificato nel presente regolamento e nel regolamento generale di Netturbiadi, faranno fede le normative A.N.M.B.(Associazione Nazionale Maestri di Ballo)

TENNIS TAVOLO

Art. 1

Il numero di partite, la formula di svolgimento, il punteggio per ogni partita verrà stabilito insindacabilmente dal Comitato Organizzatore in base al numero d'iscrizioni.

Art. 2

Ogni Cral può iscrivere più giocatori. Ai fini della Classifica Finale verrà ritenuto valido solamente l'atleta meglio piazzato di ogni Circolo

Art. 3

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente, gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale).

CALCIO BALILLA

Art. 1

Tutte le partite terminano ai 7. In caso di parità sul sei pari il settimo punto dà la vittoria.
E' vietato il gancio, il passaggio tra ometti, far sbattere la pallina all'indietro con i propri ometti di difesa verso la sponda della propria porta per più di una volta.

Art. 2

Ogni Cral può iscrivere più squadre. Ai fini della Classifica Finale verrà ritenuta valida solamente la squadra meglio piazzata di ogni Circolo

Art. 3

Il numero di partite, eventuali gironi o altro verrà stabilito in base alle squadre iscritte.

Art. 4

Ogni circolo dovrà compilare uno stampato presso l'ufficio sport, sui quali verranno riportati i nomi della coppia che durante il torneo non potrà essere cambiata, pena l'esclusione dalla gara e penalizzazione di 5 punti dalla classifica generale.

Art. 5

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente, gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale).

FRECCETTE

Art. 1

Il giocatore deve colpire il bersaglio posto a metri 2.73 di distanza e a 1.73 di altezza, il disco da centrare è diviso in 20 spicchi (con punteggi da 1 a 20) ognuno dei quali è attraversato da due anelli: il più esterno raddoppia il valore del tiro, quello più interno lo triplica. Quindi se per esempio, si colpisce l'anello più interno dello spicchio da 20 si totalizzano 60 punti, il massimo ottenibile.

Il centro del bersaglio si chiama bull's eye (letteralmente occhio di bue) e vale 50 punti nella zona interna, 25 in quella esterna (outer bull).

Le partite partono da un punteggio di 301 che va a scalare fino a quando il giocatore non arriva esattamente a zero (check out). Da notare che la chiusura va effettuata con un "doppio".

Art. 2

Ogni concorrente ha a disposizione una serie di tiri con tre freccette.

Art. 3

La formula verrà decisa in base alle iscrizioni.

Art. 4

Ove non specificato vale il Regolamento Uisp

Art. 5

Il ritardo consentito per l'inizio della gara è di 10 minuti dopodiché il concorrente ritardatario verrà dichiarato assente, gli verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale).

TIRO ALLA FUNE

Art. 1

Le squadre, composte da sei giocatori (tiratori), possono disporre anche di 4 riserve, che potranno sostituire i titolari al termine o all'inizio di ogni tirata, mai durante la prova.

Art. 2

I tiratori non hanno limite di peso.

Art. 3

La fune non deve essere meno di venti metri, non deve presentare nodi o altri appigli per le mani; deve essere divisa in tre zone limitate da tre segni circolari, uno dei quali indica il centro e dista dagli altri due 1,80 m.. A tali segni corrispondono altri tre segni sul terreno, che delimitano i campi.

Art. 4

Vince la squadra che, al comando di tirare, trascina l'altra, fino a quando il segno avversario della fune

non sia arrivato all'appiombo del proprio.

Art. 5

La gara è diretta da un arbitro.

Art. 6

Trascorsi infruttuosamente tre minuti dall'inizio, la partita viene assegnata alla squadra che ha in quel momento trascinato il segno mediano verso la sua metà-campo.

Art. 7

La corda deve essere bloccata con i palmi di entrambe le mani e deve passare tra il corpo e la parte superiore del braccio; ogni altra presa costituisce un'infrazione. Non è ammesso nessun nodo o cappio, né avvolgere la corda intorno al corpo.

Art. 8

I piedi devono essere distesi in avanti rispetto alle ginocchia e i membri della squadra devono essere sempre in posizione di tiro; non ci si può sedere a terra; dopo uno scivolone si deve tornare immediatamente nella giusta posizione ed è vietato toccare terra con qualsiasi parte del corpo che non siano i piedi.

Art. 9

Non è permesso tirare la fune muovendo le mani a turno uno dietro l'altra.

Art. 10

Ogni squadra può avere un "coach", la persona che ha il compito di dirigere i tiratori durante la gara.

Art. 11

L'uso dei guanti è facoltativo.

Art. 12

Il campo avrà una larghezza di 5 mt. Se una squadra, tirando, si metterà di traverso rispetto all'asse centrale del campo e se anche un solo tiratore si troverà al di fuori della linea che delimita il campo, la squadra avrà partita persa.

Art. 13

E' vietato usare acqua sul campo di gara per bagnare le mani o i guanti onde evitare che il pavimento risulti scivoloso.

Art. 14

La formula di gara verrà stabilita in base alle squadre iscritte. Ogni Circolo potrà schierare solamente una squadra.

Art. 15

Gli eventuali abbinamenti saranno effettuati su sorteggio. I giochi procederanno iniziando dalle prime sorteggiate. L'orario di inizio è improrogabile, pena squalifica della squadra assente. Ai componenti la squadra assente verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale).

CORSA CON I SACCHI

Art. 1

Le squadre sono composte da un massimo di quattro giocatori; due titolari e due riserve, le sostituzioni potranno avvenire a piacere al termine o all'inizio di ogni turno di corsa, mai durante la prova. Ogni circolo ha l'obbligo di iscrivere un partecipante alla gara con un massimo di 5.

Art. 2

I partecipanti non hanno limite di età.
Per la categoria femminile ogni circolo dovrà iscrivere massimo 3 partecipanti.

Art. 3

Gli eventuali abbinamenti verranno effettuati su sorteggio. I giochi procederanno iniziando dalle prime sorteggiate.

Art. 4

Il campo di gara sarà allestito vicino al Centro Direzionale, e avrà una lunghezza di circa 30 metri.

Art. 5

Le gare sono dirette da un arbitro.

Art. 6

I piedi devono essere inseriti in un sacco opportunamente reperito e consegnato al responsabile della squadra, dall'Ente organizzatore.

Art. 7

Non è permesso camminare all'interno del sacco, ma solamente saltare in avanti per raggiungere il traguardo.

Art. 8

I partecipanti alla corsa dovranno sostenere il sacco ad altezza della "cintura di vita", esclusivamente con le mani.

Art. 9

Ogni squadra può avere un "coach", la persona che ha il compito di dirigere i saltatori durante la gara.

Art. 10

L'orario di inizio è improrogabile, pena squalifica della squadra assente. Ai componenti la squadra assente verrà comminata una ammenda di € 5,00 (Art. 3 Reg. Generale).

Art. 11

La formula di gara verrà stabilita in base alle squadre iscritte. Ogni Circolo potrà iscrivere più squadre, ai fini della classifica finale sarà preso in considerazione solamente la squadra meglio classificata di ogni Circolo.

CREAT..ART

Tu butti? Io creo!!!*

Tu Butti? Io Creo

Nata in forma sperimentale nel 2006, la manifestazione è riservata ai soci/e dei circoli ed ha come obiettivo la promozione delle arti, della creatività e dell'artigianato.

E' una vetrina degli hobby creativi da ammirare, copiare, vederne la lavorazione e impararne le tecniche.

I materiali devono essere consegnati all'ufficio di segreteria a Cattolica entro le ore 16.00 del 12 Settembre 2018.

**Tutti i soci del CNC
sono invitati a realizzare uno o più oggetti
utilizzando materiali di scarto e/o oggetti destinati ai rifiuti.**

Regolamento e modalità di partecipazione

1) Il CNC, organizza la 1° edizione di "Tu butti? Io creo!!!" un concorso aperto a tutti i soci dei circoli iscritti al CNC., per creare uno o più oggetti utilizzando materiali di scarto e/o oggetti destinati ai rifiuti. Il tema di questa prima edizione è libero. Gli oggetti potranno essere creati utilizzando diverse tecniche realizzative e decorative.

Gli oggetti saranno selezionati da una commissione, appositamente istituita, ed i pezzi migliori saranno esposti e premiati.

2) Il concorso è finalizzato alla valorizzazione dei materiali che ogni giorno sono riversati nei rifiuti, invitando i dipendenti più "CREATIVI" a trasformare questa risorsa in nuovi oggetti.

Nel mondo dei rifiuti si trovano un'infinità di materiali e oggetti pronti ad essere rielaborati, riassembleati o riutilizzati cambiando completamente forma e funzione, creando alle volte vere e proprie opere d'arte.

3) Le opere dovranno essere realizzate utilizzando uno o più materiali (legno, vetro, plastica, carta, ecc.) tagliati, riassembleati e decorati, contenitori (bottiglie, scatole, barattoli, lattine, ecc.) e/o oggetti destinati al ciclo dei rifiuti.

4) La partecipazione al concorso è gratuita i soci dei circoli iscritti al CNC mentre per gli associati ai Circoli non aderenti al CNC, il contributo per l'iscrizione è di euro 20,00 per ogni concorrente, da versare sul **c.c. n° 4321 intestato a: COORDINAMENTO NAZIONALE CIRCOLI AZIENDALI - ABI 1005 - CAB 36080 - CIN X - IBAN IT50 X010 0536 0800 0000 0004 321 PRESSO BANCA NAZIONALE DEL LAVORO, AG. DOLO (VE)** indicando nella causale: nome e cognome del partecipante, nome del Circolo, della Città e la dicitura "Concorso Tu butti ? Io creo !!" e copia della ricevuta di versamento va allegata alla busta con l'iscrizione al concorso.

Le opere presentate al concorso saranno restituite al termine del concorso con l'impegno, da parte dell'autore, di metterle a disposizione del CNC per eventuali future manifestazioni.

Ogni concorrente potrà presentare un numero massimo di 3 opere.

5) L'ammissione al concorso avverrà tramite la sottoscrizione della Domanda di Partecipazione, contestualmente alla presentazione dei lavori.

6) I lavori dovranno essere consegnati entro il **12 settembre 2018** all'Ufficio di Segreteria Netturbiadi 2018 di Cattolica.

7) I requisiti essenziali per la partecipazione al concorso sono i seguenti:

- una o più foto del materiale e/o oggetto di partenza e dell'opera realizzata (anche su cd o inviata via e-mail);
- gli oggetti non dovranno superare le seguenti dimensioni: cm. 100x100x100;
- i lavori devono essere autoportanti o dotati di supporto ed inscatolati.

8) La selezione delle opere sarà effettuata da una Commissione appositamente istituita e composta da membri del CNC e dei Circoli, e da un artista esterno.

9) La proclamazione dei vincitori del concorso avverrà sabato 15 settembre 2018.

10) I premi saranno assegnati ai primi tre classificati.

11) Il CNC si riserva la facoltà di riprodurre fotograficamente le opere presentate al concorso, citando lo/gli autore/i.

12) L'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali danni arrecati alle opere durante i lavori di allestimento dell'esposizione, nonché per quelli dovuti all'usura, incidente o furto durante l'esposizione in pubblico.

13) I partecipanti al concorso accettano implicitamente le norme del seguente bando.

"Tu butti? lo creo!!!"

Domanda di partecipazione al concorso

Da compilare in stampatello in ogni sua parte, firmare e consegnare con il materiale richiesto al Centro Direzionale di Netturbiadi di Pesaro **ENTRO E NON OLTRE IL 12 SETTEMBRE 2018.**

Il/La _____ sottoscritto/a _____ (cognome _____ e _____ nome)

Società _____ CIRCOLO _____ CITTA' _____

e-mail _____ tel. _____ e/o
cellulare _____

Dichiara di aver letto il regolamento generale di partecipazione e di approvarlo senza riserve e chiede di partecipare al concorso **"Tu butti? lo creo!!!"**

Titolo _____ oggetto/i: _____

Breve descrizione: _____

*Foto di partenza n° _____

*Foto finale n° _____

Dimensioni scatola contenitiva: cm _____x_____x_____

Autorizzo ad utilizzare i miei dati personali secondo la legge sulla privacy.

Data, _____ In fede (firma)

Nota: Il CNC si impegna ad utilizzare i dati esclusivamente per il fine del concorso

Coordinamento Nazionale Circoli Aziendali
Sede Legale e Amministrativa
Via Porta Romana 29 - 02020 Turania (RI)